

**კლუბის სახელი: Game Development**

**კლუბის დღეები და დრო:** ოთხშაბათი და პარასკევი 15:00 - 16:00

**კლასები: V, VI, VII, VIII**

**კლუბის ხელმძღვანელი:** სანდრო ქაშიბაძე

**კლუბის მიზანი:**

კლუბი განკუთვნილია მოსწავლეებისთვის, რომლებიც დაინტერესებული არიან თამაშების დიზაინითა და პროგრამირებით. კლუბის ფარგლებში, ბავშვები შეისწავლიან Roblox Studio-ს და Lua პროგრამირების ენას, რაც საშუალებას მისცემთ არა მხოლოდ შექმნან თავიანთი თამაშები, არამედ გაეცნონ ტექნოლოგიების სფეროს საფუძვლებს, რაც ძალიან მნიშვნელოვანია თანამედროვე განათლებისა და კარიერული წარმატებისთვის.

**კლუბის გაკვეთილების ძირითადი მიმართულებები:**

თამაშების დიზაინი და ვიზუალური სტრუქტურა: როგორ ვაწყობთ თამაშის ელემენტებს, პერსონაჟებს და დონეებს.

ინტერაქცია: როგორ შევქმნათ ინტერაქტიული ელემენტები, რომლებიც მოთამაშეს დააკავშირებს თამაშთან.

პროგრამირების საფუძვლები: Lua-ს გამოყენებით ბავშვები შეისწავლიან კოდის წერისა და თამაშის მექანიკის მართვის საფუძვლებს.

კრეატიული პრობლემების გადაჭრა: თამაშის განვითარებასთან დაკავშირებული ტექნიკური და დიზაინის გამოწვევების დაძლევა.

გუნდური მუშაობა და პრეზენტაციები: ბავშვები ერთად იმუშავებენ, გაუტესტებენ ერთმანეთს თამაშებს და გაუზიარებენ გამოცდილებას.

**კლუბის შედეგები:**

კლუბის დასრულების შემდეგ, მოსწავლეები არამხოლოდ შეისწავლიან თამაშების შექმნისა და პროგრამირების ძირითად პრინციპებს, არამედ მიიღებენ მნიშვნელოვან უნარებს, რომლებიც მათ ტექნოლოგიების მომავალში სწავლისა და პროფესიული ზრდისთვის გამოადგებათ. ისინი ასევე გამოაქვეყნებენ თავიანთ თამაშებს Roblox პლატფორმაზე, რაც დამატებით მოტივაციას მისცემს მათ საკუთარი ნამუშევრის საჯაროდ ჩვენების და წარმატების გაზიარების გზით.

**საბოლოო ღონისძიება:**

კურსის დასრულების შემდეგ, სკოლაში ჩატარდება სპეციალური პრეზენტაცია, სადაც ბავშვები თავიანთ თამაშებს წარადგენენ. ეს ღონისძიება დაეხმარება მათ გაუმკლავდნენ საჯარო გამოსვლის შიშს, შეაფასონ თავიანთი პროგრესი და მიიღონ უკუკავშირი თანატოლებისგან და მშობლებისგან.